1. 运算符重载
   1. 运算符重载只针对自定义数据类型
   2. 基础数据类型的运算符不要去修改，不要去重载
   3. 运算符重载不要改变运算符本身的寓意
   4. 使用运算符重载是为了让代码更加易读，更加清晰
   5. 一般有全局函数，成员函数
   6. 运算符重载本质上是函数调用
   7. 类里编译器给我们提供了什么默认函数
      1. 默认构造函数，默认拷贝构造函数，默认的析构函数，默认的赋值函数
      2. 防止浅拷贝浅赋值：重新拷贝构造函数，赋值函数
      3. 发生浅拷贝浅赋值：类里有指针，并且从堆区分配了空间
   8. 运算符重载遇到友元：运算重载函数在全局实现时，然后类的成员变量是私有时。
   9. 为了打印对象，我们重载左移运算符，左移运算符重载函数的返回值是ostream&,参数是ostream &out,和自己定义的数据类型
   10. 为什么要重写赋值函数？
       1. 为了防止内存泄漏，一块内存被释放两次
       2. 1.释放旧的内存，2.申请新空间在赋值
   11. 前置加加后置加加
       1. 区分前置加加运算符重载和后置加加运算符重载用占位参数（必须int类型）
       2. 优先使用前置加加？因为没有中间变量产生。